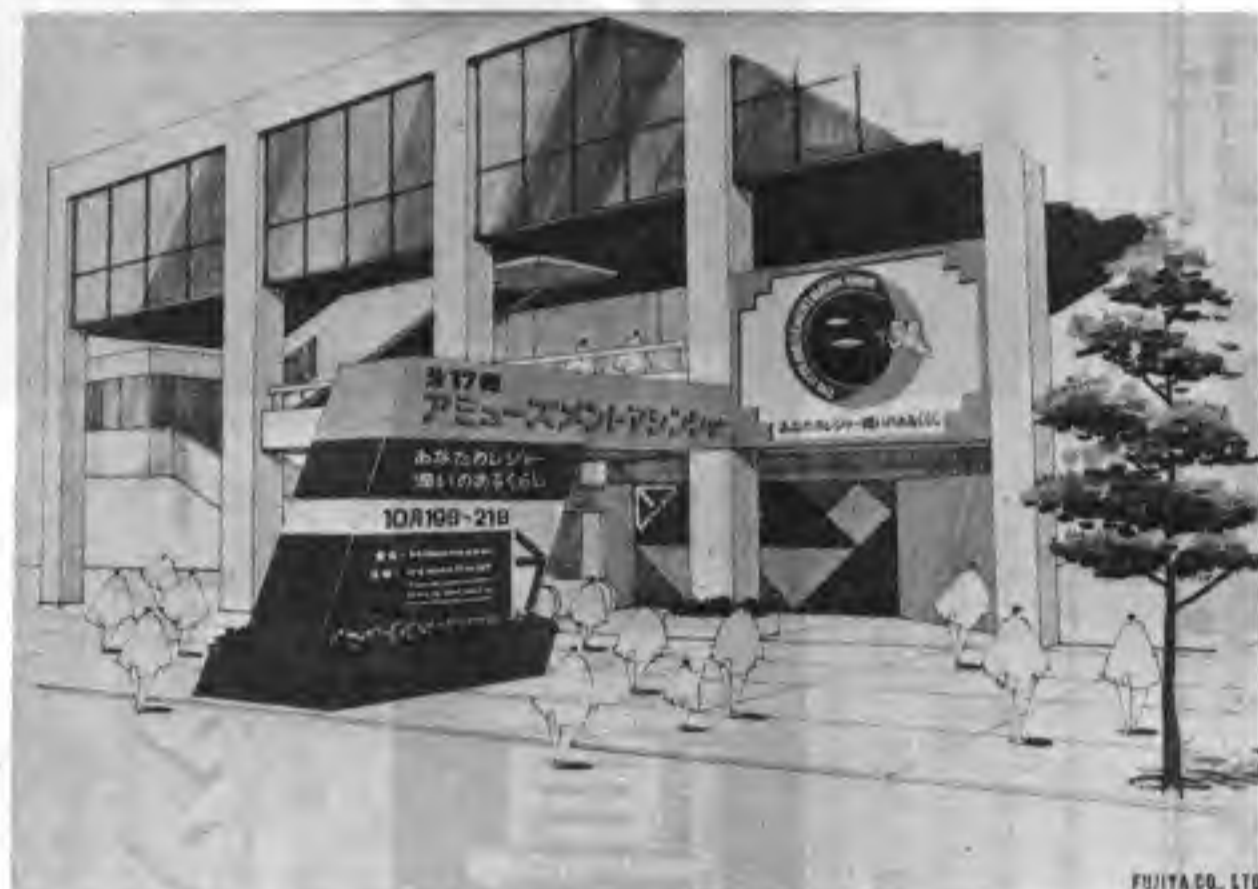
no. 128
昭和54年 10/1
GAME MACHINE
ゲームマシン
Semi-monthly Publication; OCTOBER 1, 1979
AMUSEMENT PRESS
発行所 アミューズメント通信社 編集・発行人 赤木真澄 大阪市北区神山町9・16（山名ビル）〒530 ☎06(314)0309
郵便振替 大阪307852 年間購読料（送料共）7,200円

第17回 AMショー

全81社の小間決まる

JAA、9月6日の小間決定・説明会で

乗物機は一階へ

全日本遊園協会（本部＝東京都渋谷区渋谷一の八の三、安田生命ビル、☎四〇七―八七一一、山田俊夫会長、会員百七十五社、略称JAA）では、ショー委員会（山田俊夫委員長・東洋娯楽機㈱）として九月六日、東京霞が関の東海大学校友会館にて、第十七回アミューズメントマシン（AM）ショー「小間決定会および説明会」を開き、ショー会場となる国際貿易センター新館の一階、二階の全フロアーの配置が決まった。

これに先立ち乗物機関係の面積割り部分については天井などの関係で、当初から新館一階の奥フロアーを充当することになっており、八月下旬その作業が完了し、さらに面積割り部分に隣接する「乗物機ゾーン」を設定し、八月二十七日に東京で、二十九日に大阪でそれぞれ出展社が集まって決定した。

以上の「乗物機ゾーン」決定を受けて、それ以外の全フロアーの配列が、九月六日に決まったわけで、関係する出展社がほぼ全員集まり、図（次ページに掲載）のとおりの配置となった。

配置では、当初新館の二階の奥を「空フロアー」として余裕をもって出展募集したが、昨年の実績を大幅に上回る申込み数となり、二階部分もギリギリ一杯使用することになった。

小間決定に先立って、主催者側から出展社に対して「説明会」が行なわれ、出展に際しての注意点として、①出展取扱規定、②小間決定に関する細則、③小間取り規制、④面積割りに小間相当出品した場合の差額徴収などを説明、さらに基礎装飾、電気工事、搬入搬出計画など重要な手順について説明がなされた。

ほとんどの手続きは昨年と同様か、またはより実質的で円滑な方法がとられているが、今回はなにしろ"二階"にも展示場があるため、各種の工夫が施されている。

なお、電気用品取締法関係については、昨年同様にショー前日から「委員」による厳しいチェックが実施され、模倣機械関係でも独特のチェックがショー当日実施される。

メダルゲーム機については小間を区分しないのが今回の特徴だが、それぞれの小間内で区分し、所定のシールが機械に貼付され、機械使用時の違法行為をなくするよう注意を喚起することになった。

上は新館会場の玄関部分（予想図）

9月6日の小間決定会にて熱心に質問する出展社の人たち

2・3面に小間決定図

大阪府、市から感謝状

社会福祉に貢献するアイレムへ

写真は大島大阪市長(右)から感謝状を受けとるアイレムの辻本社長

アイレム㈱（本社＝大阪市東区安土町二の三十、大阪国際ビル20F、☎二六四―一三九一、辻本憲三社長）では九月六日、大阪府、大阪市より感謝状を贈られた。

これは同社協賛、提供で八月十一日、万博記念公園お祭り広場にて「大阪夏まつり79」を催したさいに老人ホームの人達を招待したことや、同会場に設置した「PTカプセル・インベーダー」などの売り上げ金を含め協賛金として、教育委員会を通じて恵まれない子どもたちに寄付したのが認められたもの。

同社は、これまでにも地道に社会福祉に力を入れてきたが、これにより一層の努力を図りたいと語っている。

第17回- AMショー入場には　招待状 が必要

今回のAMショーの入場は「業界関係者」に限られており、「招待状」（登録カードを兼ねています）を持参されない方は、相当の手続きがさらに必要となります。

本紙では読者の方がたの便宜を図るため今回本紙とともに「招待状」をお送りしますが、追加枚数の必要な方は小社までご連絡下さい。

アミューズメント通信社

新館2F

EV　EV

旭精工㈱　丸越㈱　大森電気㈱　㈱大八　休憩コーナー

データイースト㈱

㈱チェスト　データイースト㈱　甲陽産業㈱　㈱ショウエイ　豊栄産業㈱

㈱関西トレード　㈱ユニエンタープライズ

㈱ワイプ　㈲ボナンザ・エンタープライゼス　㈱ジャトレ

東光遊園設備㈱　オリエンタル興業㈱

バーリー・サービス㈱　㈱新日本企画　大阪パシフィックベンディング㈱　アルファクス㈱　東京パブコ㈱

㈲タートル　㈱キューゴ

㈱バリー・ジャパン　㈱ツムラ　㈱タイトー　㈱関西企業　エース自動機㈱

㈱タイトー　任天堂レジャーシステム㈱

㈲こまや製作所　任天堂レジャーシステム㈱

㈱テーカン　㈱シグマ　㈱関西精機製作所　㈱三共

㈱日本コインコ　東京計数工業㈱　㈱トーケン

ユニバーサル販売㈱　㈱ナムコ　㈱カワクス

JHC特機事業㈱　㈱トランスワールド・インフォメーションズ

ユニバーサル販売㈱　㈱ナムコ

休憩コーナー　高砂電器商事　昭和遊園機械㈱　レジャック㈱

事務局　受付　WC　WC　(1階へ)　喫茶店

第17回アミューズメントマシンショー 決定小間配置図

新館1F

主催　全日本遊園協会
日時　10月19日～21日
午前10時～午後5時
(21日のみ4時半まで)
晴海・東京国際貿易センター

TVパチンコも登場

名古屋で4年ぶりの全国新型遊技機ショー

久しぶりのパチンコショー「全国新型遊技機展磐会」が、九月一日から二日間、名古屋市千種区の吹上ホールにて、日本遊技機工業組合（本部名古屋、内ヶ島正一理事長）主催で開かれ、インベーダーパチンコやUFOパチンコなど新鋭機を中心に、場内にインベーダーの電子音が鳴り響くなど活発な展示会となった。

これは総合パチンコ展としては東京展から四年ぶり、名古屋では六年ぶりの大がかりな全国パチンコショーで、出展社もメーカー三十二社、景品関係業者六社の計三十八社。主催者コーナーではパチンコの原点といわれる「正村」などと、今後の課題とされるオール二十、二十五などが展示され注目されていた。

パチンコの新製品として、インベーダーを採り入れたAM業界との関連品も数多く出品されたが、そのうち目立ったものは次のとおり。

㈱大一商会の「TVパチンコ」（仮称、試作機）＝これはTVモニターでパチンコの釘を含めて忠実にTV画像化したもので、釘調整をボタンでセットしてからゲームスタートするもの。応用範囲の広いもので、今後が期待されそう。

㈱藤商事の「テレクトロン」シリーズ＝メダルパチンコの盤面中央で、"インベーダゲーム"などを楽しむもの。太陽電子㈱の「テレコンカラー」＝やはりメダルパチンコで盤面中央で"ブロックゲーム"などを楽しむもの。㈱三洋物産の「TVアーミー」＝盤面中央に登場する動物をパチンコ玉で当てるという、ガンゲームの要素を加えたもの。

なお同展示会では、テーブル型などTVゲーム機は、申し合わせにより一切展示されていない。また、九月十二日から二日間、九州展が福岡でも開かれることになっている。

上の写真はパチンコショーにて注目の「TVパチンコ」

国際玩具展開く

三日間、盛況示した晴海新館会場

今年の「東京国際玩具見本市」は、㈳日本玩具国際見本市協会（本部＝東京都台東区寿三の十四の十一、☎八四一—一一二七五、岸義弘会長）主催で、九月三日から三日間東京晴海の国際貿易センター新館（一階と二階）で開催され、最新の玩具が勢揃いした。

出展社は国内百二十六社、海外からも英国、香港、ブラジルなどから三十五社と、文字通りの国際ショーで、各社の意気込みが感じられる盛況ぶりを示した。出展内容はゲームものから人形、雑貨まで多岐にわたっているが、消費者が直接"所有できるAM機"としてバラエティに富む"遊び"と"楽しさ"に取り組んでおり、大いに参考になる。

一般に一昨年からの家庭用TVゲーム機、昨年からのラジコンカーなどがブームの主流となっているが、ことしはもっぱら"インベーダー"が大きなテーマとして、各社から出品され注目された。

とくに㈱バンダイから掌に入る小型「LSIゲーム」シリーズが出品される一方、家庭用の"インベーダーゲーム"を含む「スーパービジョン8000」が（いぜんとして）試作品として出品され（定価五万九千八百円、年末に発売予定）、最も大きな関心を呼んでいたが、これこそ"インベーダーゲーム"に寄せる玩具業界の関心度を示すものと言えよう。

なお㈱トープレからプラスチックの「電動宙返りコースター」が出品されたが、これは八月下旬に決まった第19回プラスチック玩具コンクールで東京都知事賞を受賞した。

今年の玩具ショーにて、下の写真はバンダイのコーナー

ジュークボックスによるベストヒット10（セガ社提供）

順位	曲名	レーベル	演奏者
1	関白宣言	フリーフライト	さだまさし
2	おもいで酒	ワーナー	小林幸子
3	思い過ごしも恋のうち	インビテイション	サザン・オールスターズ
4	カリフォルニア・コネクション	フォーライフ	水谷豊
5	アメリカン・フィーリング	アルファ	サーカス
6	銀河鉄道999	コロムビア	ゴダイゴ
7	愛の嵐	CBSソニー	山口百恵
8	みちづれ	ポリドール	牧村三枝子
9	忘れてほしい	CBSソニー	渥美二郎
10	よせばいいのに	キャニオン	敏いとうとハッピー&ブルー

全日本地区：8月19日～9月1日の2週間

9月21日理事会

JAA、AMショーを控えて

全日本遊園協会（本部東京、山田俊夫会長、JAA）では、九月二十一日、大阪難波のホテル南海にて第三十八回理事会を開く予定となっている。

二ヵ月に一度の間隔で開かれる定例の役員会であるが、今回はAMショーを間近かに控えての、AMショー関係では最終準備を確認するものになる予定。また同協会での懸案の「電取登録制」に関する疑問点を整理し、解決を図ることにより実質的な「電取登録制」へと進める見通しになっており、難航してきた「会員メーカーの電取登録実施」がいよいよ本格化される予定である。

カラオケ・イン・サンフランシスコ

8月20日オープン

㈱ジャトレ（本社＝東京都新宿区西新宿二の六の一、新宿住友ビル32F、☎三四八―六五九一、竹内清一社長）では、既報のとおり米国・サンフランシスコに「カラオケ・スタジオ・イン・サンフランシスコ」を開設することになっていたが、ついに八月二十日、サンフランシスコ1700ポストストリート、国際劇場地下一階にオープンした。

同店は日系人、日本人を主に対象としたカラオケパブで、外国での最初の例となったが、同社カラオケ「オーケストラ1600」を中心に、大型ビデオプロジェクトを併置し、迫力ある"日本の歌ごえ"を響かせている。

上の写真はサンフランシスコでのジャトレ経営店内

サミー新作展

アレンジに加え、新鋭TV機も

サミー工業㈱（本社＝東京都中央区日本橋三の二の十六、マスヤビル、☎二八一―六六五五、里見治社長）では九月六日、東京上野のタカラホテルにて、同社の誇るアレンジボール（風営）機の新作とともに、同社製などテーブルTVゲーム機の新製品を発表した。

これは名古屋の「79パチンコショー」を経て、同社の新作アレンジボール機や、同展示会共催の中日産業㈱、㈱名豊商事による各種メダルパチンコ（風営）機を発表するとともに、テーブルTVゲーム機の新作披露を行なったもの。

TVゲーム機では同社の最新「ギャラクシー・アタック」、「ヘッドオン」、㈱タイトーの「フィールドゴール」、㈱ジャトレの「与作とゴン平」が展示され、さらに同社「ギャラクシー・アタック」の独自のゲームスタンドも併せて披露され注目された。なお店頭用パチンコゲーム機「UFO」（名豊商事）も参考出品。

会場で里見社長は「インベーダーブームにより拡大したこれからの市場に、今後はさらに着実な製品供給を図りたい」と意欲を語っていた。

上の写真は9月6日のサミー新作展のようす

TIMも「与作」

9月6日に東京品川で単独ショー

㈱ティアイエム（本社＝東京都練馬区羽沢一の二十の五十二、☎九九四―八二七一、上山武夫社長）では九月六日、東京品川の東京観光ホテルにてテーブルTVゲーム機の新製品発表会を開き、同社の「与作」などを披露した。

これは㈱新日本企画（本社大阪、川崎英吉社長）の後援により開かれたもので、㈱タイトーの協力を得て新日本企画の「スペース・インベーダー・パートII」を、また「ニュー・スペース・ウォーズ」（新日本企画）、「与作とゴン平」（㈱ジャトレ）を発表し、試作機として新開発の「与作」機を披露した。

論潮

増税攻勢が

「一般消費税」が来年度から実施されるのかどうか。なにしろ、それが実施となれば国民経済に大きな影響を及ぼすことは明白なのに、なんらの具体的説明なしに、アーでもなければウーでもない「ンと考えておりン」の調子で、時限立法とかそうでないとか、てきとうに時間は過ぎ、いつの間にか総選挙は終ることになるのだろう。「まッ、てきとうに頼むワ」でなにもかもがうまく行くなら"考える"必要もなく、マンガでも読んでいるほうがマシと言うべきだろうか。

当業界で表立って「一般消費税」問題が出たのは、後にも先にも五月八日のJAA・OP総会で真鍋勝紀部会長が「とりあげてしかるべき事柄」として提案したのみである。残念なことに、なんらの反響がなかったため、ウヤムヤになったが、業界としての姿勢を確立するためにも、この提案に対して具体的な反応があって、その上に立ってのJAAとしての立場表明があってもよかったのではないか——そう思えてならない。

ただ当時はインベーダーブームの頂点の時期であって、それどころではないというムードの中であったことは事実だろう。しかし、だからと言って放っておけば解決することばかりでないことも事実なのだ。

経済界では日経連が一般消費税導入を「やむなし」とし、商工会議所は「反対」の立場となったと聞く。税制は国家の台所として、最も重要なカナメであるとともに、社会状況とのつながりの最も大きなところと言えよう。そして、税制はそれがいったん具体化されたとたんに、国民経済はそれにギリギリ縛られることを、永年営業を続けている人たちは骨身にしみて知っているはずである。

利益の15%をその場で徴収する英国の「付加価値税」の例をひき出すまでもなく、「一般消費税」が明らかに増税の強力な一方法であることはまちがいない。それをアーウーでない「ン」で片付けられていいかどうか。

事務所移転

㈱プチ・ジャパン企画＝東京都豊島区南池袋二の四十一の十五、☎九八一―三三四七、曳地正夫社長。

㈱ビーム＝東京都板橋区前野町二の十二の七、常盤台第一コーポ、☎九六七―三九二七。

社名変更

㈲マック・エンタープライズ（旧・村瀬ジーエム）＝東京都板橋区四葉二の一の十二、☎九七九―一七八五、寛雅之社長。

米へ大型機の現状を探る

安全対策・維持管理などで調査団

主催　（財）日本昇降機安全センター　　後援　全日本遊園協会
協賛　東京都昇降機安全協議会
　　　中部ブロック昇降機等検査協議会
　　　近畿ブロック昇降機等検査協議会

米国は州ルール、西独はTUV

欧米の運営・管理実態明らかに

欧米遊戯施設の安全対策と維持管理に関する調査団（福森清団長、末佐喜一副団長以下十九名）は、六月三日から二十日までの十八日間、欧米各地を訪問。関係者との技術会議や専門家との討論を重ねるとともに、現地の工場、遊園地の視察を実施、各方面に多大な成果を収め、無事帰国した。

1 アメリカ、西ドイツで初の本格的な調査実施

この調査団は、㈶日本昇降機安全センターの主催、全日本遊園協会の後援、東京都昇降機安全協議会、中部ブロック昇降機等検査協議会、近畿ブロック昇降機等検査協議会の協賛で派遣されたもの。

宙返りコースターなどの高度の技術を必要とする遊戯機械の導入・設置数の増加、それに対応する法令・技術両面からの整備の必要性に鑑み、欧米の現況調査や資料収集を行なうことで、今後の遊戯施設の安全対策に対する諸施策を探索するのがねらい。

調査項目は、(1)一般遊戯施設の安全対策及び維持管理、(2)ループコースター等の技術基準と安全対策・維持管理、(3)欧米主要都市遊園地・遊戯施設の現状、(4)欧州・米国の遊戯機械工場見学と関係者との技術会議の四項目。主要訪問先にはあらかじめ質問事項を用意し臨んだ。

サンフランシスコにて（６月５日撮影）

アロー社デントン社長との会合にて

2 アロー社デントン社長と技術面などで懇談

六月三日夕刻、新東京国際空港に集合した調査団一行は米国サンフランシスコにむけて出発。

米国での主要訪問先の一つアロー社に到着したのは五日。アロー社といえば、日本にも「コークスクリュー」など一連の宙返りコースターを輸出しているところ。ミーティングではアロー社社長じきじきの応待に、調査団は熱の入った議論を展開した。

とりわけ、遊戯施設における許容応力の決定に関する質問では、日本の建築基準法では破壊応力が基準であるのに対し、米国のそれは、鉄鋼では降伏点が基準。アロー社でも当然それに従っているが、合金では降伏点が決められない場合が多いので破壊応力を基準にしていることが報告され、調査団メンバーの関心を

欧

集めた。

なお、調査団は技術会議のあと、アロー社工場で、「サスペンティッドコースター」試作のようすを見学。最新の設備を見ることでさらに認識を深めた。

アロー社にて、日本のエキスポランドの「スペースザラマンダー」に輸出されるコースターを見学

3 米国の安全対策はIAAPA、ASAPなど

米国はアミューズメントパークの本場。もちろん、調査団は各地遊園地を精力的に視察。

公式訪問先は、マリオットグレートアメリカ遊園地（サンフランシスコ四日）、ナッツベリファーム遊園地（ロサンゼルス、六日）、シックスフラッグオーバージョージア遊園地（アトランタ、八日）の三ヵ所で、途中ディズニーランドにも立ち寄るほどの熱心さ。

米国には、年間二百万人以上の入場者がある遊園地が六十ヵ所、遊戯施設は全米に一万二千機ぐらい。年間入場者数二百万人以上のところを〝遊園地〟と呼んでいるとの話（グレートアメリカ遊園地側）には〝さすが本場〟との声しきり。

日本では、遊戯施設を設置する場合、国の定めた建築基準法に基づく認可を必要とするが、米国では、州に行政権があり設置の基準は州によって違い、また、連邦政府のそれとも違う。なお、現在はASTMのF24コミュニティが全国的な基準を作成しつつある。

米国遊園地の安全対策実施機関はIAAPAとASAP。この二つの組織で安全性確保に努めており、たとえばスカイライダー（ロープを使った乗物）なら、年二回の定期検査を受けねばならないという具合だ。

連邦政府レベルでは二つの役所があり、乗客の安全性を監視する機関としてCPSC、オペレーションの安全性を監視する機関としてOSHAが機能している。

このほか、全国的安全PRを指導する機関にナショナルセーフティカウンセラーという委員会がシカゴにあり、これがラジオ・テレビなどを通じ安全PRに努めている。

これらの諸点が、米国各地の遊園地当局者との会議で明らかとなった。

マリオット・グレートアメリカ遊園地の「シャトルループ」

日程表

月日	都市名	摘要
6月3日(日)	東京発 サンフランシスコ着	出発　日付変更線通過
4日(月)	（サンフランシスコ）	グレートアメリカ遊園地にて会合、視察
5日(火)	サンフランシスコ発 ロサンゼルス着	アロー社にて会合、工場視察
6日(水)	（ロサンゼルス）	ナッツベリーファーム遊園地にて会合、視察 ディズニーランド視察
7日(木)	ロサンゼルス発 アトランタ着	
8日(金)	（アトランタ）	シックス・フラッグ・オーバー・ジョージア遊園地にて会合、視察
9日(土)	（アトランタ）	オリエンテーション
10日(日)	アトランタ発 ワシントンD.C.着	
11日(月)	ワシントンD.C.発	ワシントン市内視察
12日(火)	（パリ）	パリで自由行動
13日(水)	パリ発 チューリヒ着	インタミンAGにて会合
14日(木)	チューリヒ発 ミュンヘン着	
15日(金)	（ミュンヘン）	シュワルツコフ社にて工場視察、会合
16日(土)	ミュンヘン発 ケルン着	
17日(日)	ケルン発 ミュンヘン着	ファンタジアランド遊園地にて会合、視察
18日(月)	ミュンヘン発 アムステルダム着	西独TUV（技術監視協会）にて会合
19日(火)	アムステルダム発	ロンドン・モスクワ経由で帰国へ
20日(水)	東京着	解散

インタミンAGとのミーティング
（ノバパークホテル会議室にて）

4 インタミン、シュワルツコフ社の優秀な技術

調査団は、アロー社と各遊園地の視察を終えたことで米国の予定を消化、六月十日はワシントン市内視察も簡単に済ませ、次なる目的地ヨーロッパへと飛び立った。

パリでの自由行動は一日だけ。調査団は、スイスチューリッヒのインタミンAG社（十三日）から、西独ミュンヘンのシュワルツコフ社（十五日）、さらにはケルンのファンタジアランド遊園地（十七日）へとめまぐるしく動き回った。

インタミンAGは、ス

イスでは唯一といってもよい大手の遊戯機械メーカー。スイスの法令上、設置基準はなく、西独の基準をもちこんでいるとのことで、製品はほとんどが輸出というのが現状のようだ。

西独シュワルツコフ社は、日本では往復宙返りコースター「シャトルループ」で知られるメーカー。シュワルツコフ社社長との技術会議をもつ。

西独では、遊戯施設に対する設置の基準を定める法令は二つ。一つは移動式の遊戯施設に対するもので、もう一つは固定式の遊戯施設に対するもの。そしてTUV（技術監視協会）がミュンヘンにあり、遊戯機械の専門のチェック機関としての役割を果していることが報告された。

なお、TUVに関する詳細は、その後そこを訪問したことでより明確化された。

5 大型機械の専門的検査機関、西ドイツTUV

TUV（技術監視協会）は遊戯機械の専門チェック機関。ジェットコースターなどの索道関係の図面の検査と施設の検査とを実施している。

たとえば、シュワルツコフ社「シャトルループ」の認可には十ヵ月程度かかったとのことだが、これはシュワルツコフ社でプランニングを始めてからTUVが認可するまでの期間。普通のものであれば四、五ヵ月で認可されるのが実情のようだ。

〝西独方式〟に調査団の関心はむかう。

遊戯機械の定期検査は機種に従って一年から三年の間に行ない、検査の結果、オーナーの指導、報告書の作成を行ない、行政庁へ報告する。なお、結果はどんな小さな遊戯機械でも、定められた指導書があり、それに基づき有資格者が行なう。もし、機械の整備がずさんであれば、検査資格者は、あと三年使用しうるものでも、一年なり二年なりの使用許可しか与えないことを国に報告する。国もその報告通りの許可証を出すということで、検査資格者の権限は絶大。

この方式には調査団メンバーはかなりの関心を示したようだ。

また、西独における安全基準は三段階、すなわち、一つは全国的な建築法、もう一つは地方ごとの建築基準法で、さらにこれを補うDENがあることが報告された。

もちろん、調査団はこれらの資料の収集も同時に行なったもよう。

シュワルツコフ社社長といっしょに記念撮影

シュワルツコフ社工場で最新技術を視察する調査団一行

6 欧米事情と比較・検討 今後の日本にプラス

調査団は西独TUVの公式訪問で、すべての日程を終え、アムステルダムからロンドン、モスクワを経由して東京へ無事到着、解散となった。

こんどの欧米への調査団派遣で、今まで明らかにされていなかった欧米の現況、遊戯施設の実態が明確化されたこと、とりわけ、安全対策・維持管理の両面にわたってそれがなされたことは、今後、日本において各方面によい影響を与える見込みで、初めてのこころみは大成功に終ったもよう。

なお、今回の視察内容の詳しい報告書ならびに西独TUVの規程集がそれぞれ、㈶日本昇降機安全センターによって作成され、近日中に有料頒布される予定。

なお、調査団メンバーは左記のとおり（敬称略）。

団長福森清＝㈶日本昇降機安全センター、副団長末佐喜一＝中部ブロック昇降機等検査協議会、三橋国和＝全日本遊園協会（明昌特殊産業㈱）、鈴木歳男＝東京都昇降機安全協議会（東洋娯楽機㈱）、小林秀雄＝同（㈱豊島園）、藤田敏夫＝近畿ブロック昇降機等検査協議会（三精輸送機㈱）、麻博一＝同（明昌特殊産業㈱）、井藤明男＝同（関西娯楽㈱）、田中正明＝同（泉陽興業㈱）。

橋本敬造（ミゼッティ工業㈱）、増野末洋（同）、前田完一（三精輸送機㈱）、会沢敏晶（同）、小川清（㈱エキスポランド）、加地敦夫（㈱サンエース）、大倉治（大倉産業㈱）、真砂幸男（真砂工業㈱）、村田利勝（東洋娯楽機㈱）、野見山稔（三井鉱山土地建物㈱）。

ファンタジアランド遊園地（西独）でコースターに試乗

全国ゲーム場ガイド

「ボウルタカハシ内ゲームコーナー」にて

第24回・大阪 阿倍野 新世界の巻

映画や、村田英雄の「王将」でお馴じみの坂田三吉王将は、ここ新世界で修業を積み、後に関根名人との対局や、その他関東のプロ棋士との対局の結果、王将と呼ばれるまでになったが、晩年は不偶のまま暮らしたと聞く。

坂田翁のゆかりの地らしく、通天閣には王将を形どった碑が見られたり、棋会所が多く見うけられる。

新世界は品のいい所ではないし、観光に来て楽しい所でもないが、土曜、日曜ともなると観光客で大変な賑わいとなるのは、肌と肌が触れ合うようなほの暖かい感を与えてくれ、気どることなく、心から楽しめるからであろうか。

地下鉄で一駅、天王寺駅、阿倍野筋界隈は、予備校生、大学生ら若い人達で、街もあふれ、ファッショナブルで、大阪ではミナミ、キタ、に追いつき、追いこせと地元商店も活気がある。

当然、新世界と阿倍野とではゲーム場の様相もかなり違ってはいる。まずは新世界の方へ足を向けてみた。

新世界で一番大きなゲーム場と言えば「春日ゲームコーナー」であろう。約八十坪のフロアー、機械台数は、メダルゲーム

次ページへ続く

大阪サービスゲームスの松居章社長

「アポロゲームセンター」の店内のようす

データ（順不同）

アポロゲームセンター　阿倍野区阿倍野筋1－5－31（アポロビル6F）、☎647－0716、本社＝セガ・エンタープライゼス（☎03－742－3171）

ボウルタカハシ内ゲームセンター　阿倍野区阿倍野筋1－6－21、☎631－1067、本社＝大阪サービスゲームス（☎849－7491）

ゲームハウス・プレイボーイ　阿倍野区阿倍野筋2－4－43、☎622－5011、本社＝㈱エスコ貿易（☎03－455－6511）

春日ゲームコーナー　浪速区霞町2－4、☎632－2313、直営＝(合)北京

ゲームプラザ新世界　浪速区霞町1－1、☎644－3584、直営＝神保進

スリィエス・ゲームセンター　浪速区霞町1－1、☎633－4551、直営＝㈱王冠観光

新世界・ゲームランド　浪速区霞町1－1、☎643－6302、直営＝不詳

通天閣に守られて下町ふうの繁華街

機、TVゲーム機などを合わせると、軽く百台は超えている。特にスロットマシンを五十台揃えているのが目をひく。

同社小林清治社長は「新世界というのは特殊な土地だと思われがちで、実際、ここの土地柄を知らないとどんな商売も上手くいかないが、むしろ他の場所よりも客が孤独で楽しむことに飢えているようで、サービスに努め、いかに楽しく遊んでもらえるかに努めれば、その効果が如実に現われる。その意味で、やりがいもあるし、少々こわいとも言えるだろう」とのこと。

「ゲームプラザ新世界」では、ターゲットラインを目玉とし、約四十坪のフロアーに、機械台数は約七十台。

同店神保進氏は「インベーダーブーム以来、かなり機械的にも高性能のゲーム機が主力となり、これからも主力を占めてくるであろうが、ゲームの原点にかえり、ゲームそのものをもう一度見つめ直し、オペレーションしていきたい」と語る。

「スリィエス・ゲームセンター」は、約八十坪のフロアーを、TVゲームコーナー、スロットマシンコーナー、ビンゴコーナーの三フロアーに分け、TVゲーム機の新機種導入に力を注いでいる。

阿倍野の方へ目を向けてみる。まず「アポロゲームセンター」は、約百坪のフロアーに、機械台数は約百台。テーブルTVゲーム機は約五十台。

同店は、「アポロレジャービル」の六階にある。同ビルはレジャービルと同時に営業を開始したのだが、二年程前からファッションビルへと移行しており、時代の流れに乗っているといえようか。同ビルの経営方針の変更に従って、同店の、客の年令層も、高校生、予備校生、大学生などハイティーンを対象としたレイアウト、機種選定をしている。

同店馬場信治支配人によると「誰でも気楽に入れるというのが、まず第一で、ビル自体の管理もよいので、ゲームコーナー自体の間仕切りはほとんどせず、明るくし、気楽に足を向けれるようにしている。また、ヘッドオン大会などを開催し、それを契機に、PRと同時に、遊び方をよく知ってもらい、ゲーム機のもつ楽しさを理解してもらうよう努めたいと思っている」とのこと。

「タカハシ内ゲームセンター」は、約百坪のフロアーに、機械台数は約百台で、メダルゲーム機、フリッパー、TVゲーム機など豊富な機種を誇っている。

同社松居章社長は「インベーダーを見てもわかるように、非常に高度な技術力をメーカーは身につけているし、かなりの力を身につけたと思っている。オペレーターも、力をつけたはずだが、テーブルTVゲーム機を設置し、仕事といえば、天板のガラスふき、灰皿そうじ、程度しかできないオペレーターも増えたことも事実だろう」とやや不満をもらす。同店にはジャンボ・インベーダーを設置しているが、同社の苦労が実ったもの。

「ゲームハウス・プレイボーイ」は、今年の六月、スナックからゲーム場へと変身。店内の装飾は豪華、きらびやかであり、一風変ったゲーム場と言えよう。フロアーは約百坪、機械台数は約九十台。

同店佐々木政明店長によると「当店の客には女子大生が多い。店内装飾などが気に入ってもらっているのだと思う。またインベーダー大会を毎週月曜日、予約制で開催している」とのこと。

「春日ゲームコーナー」の店内のようす

「ゲームプラザ新世界」

ジャンボ・インベーダー

「ボウルタカハシ内ゲームコーナー」にて稼動する大阪サービスゲームスの「ジャンボ・インベーダー」

50インチのスクリーンで、ゲームとふつうのテレビとの切り換えが可能。キャビネットも同社で設計別注。1プレイ100円。

「ゲームハウス・プレイボーイ」

全国ゲーム場ガイド㉔ OSAKA 阿倍野・新世界の巻

話題のマシン

スペース・インベーダー II
アップ型発売
タイトー

㈱タイトー(本社＝東京都千代田区平河町二の五の三、☎二六四—八六一一、コーガン社長)から、「スペース・インベーダー・パートII」のアップライト型が九月一日から発売されている。

ゲーム内容はテーブル型と同じもので、主な特徴は①点滅しながら飛んでくるUFOもある。②レインボー打ちをして最後の一匹を消すと〝花火〟が画面全体に広がる、③最後のインベーダーを消すと〝SOS〟と表示しながら画面上部に逃亡する、④何面目というパターン数が、要塞部分に表示されている、⑤面数により、撃破すると、ふたつに分身し、大きくなったり小さくなったりするインベーダーが登場する、⑥得点が五千点以上で、その日の最高得点となった場合自分の名前が書きこめるなど。

ハーフミラー使用。バックスクリーンは神秘的な効果。

定価六十四万円。

スペース・インベーダー・パートII

与作とドン平（ウィング）

ボーナスコース設定
アイレムから「PTヘッドオン」新発売

アイレム㈱(本社＝大阪市東区安土町二の三十、大阪国際ビル20F、☎二六四—一三九一、辻本憲三社長)から、セガ社の製造許諾を得てテーブルTVゲーム機「PT・ヘッド・オン」を九月上旬より発売している。

一般的なヘッドオンゲームに、「ボーナス・コース」、「コンピューターカーランダム位置」があり、四種類の組み合わせが、オペレーターで設定できる。

「ボーナス・コース」とは、車線の変更可能なところを、自分の車が通過するとIREMの文字のうちいずれか一文字が現われる。IREMの文字は四ヵ所現われる。この文字部分を通過するたびに文字の色が変わり、四文字を同じ色に統一すると、一パターンのDOTを全て消した時、ボーナス得点が二倍、四倍、八倍となる。

「コンピューターカーランダム位置」とは、コンピューターカーがどこから発進してくるか予想がつかないもの。

リプレイもディップスイッチの切り換えによって可能となる。

定価六十二万円。

PTヘッドオン

迫力のUP型
ユニバーサル「ギャラクシー」

㈱ユニバーサルの新製品「ギャラクシー・ウォーズ」(アップライト型)が、ユニバーサル販売㈱(本社＝東京都中央区日本橋堀留町一の十二の三、☎六六一—〇三三〇、岡田和生社長)から発売されることになった。

これはテーブル型宇宙TVゲーム機「ギャラクシー・ウォーズ」と内容は同じだが、二十六インチモニターを使用しており、画面も見やすく迫力がある。

ゲーム内容は、画面上部のUFOを、レバーとファイアーボタンによってミサイルを操作して、破壊していくもの。UFOからの砲弾や、画面中央を左から右に、右から左に動く隕石にあたるとミサイルは破壊される。

隕石は最初は五つで一パターン消すたびにひとつずつ増える。

定価は白黒五十五万円。カラー七十二万円。

ギャラクシー・ウォーズ

ドン平とゴン平
ウィングとジャトレから発売

㈱ウィング(本社埼玉、☎〇四八五—八一—三三五〇〇、天間松代社長)から「与作とドン平」が、また㈱ジャトレ「本社東京、☎三二四八—六五九一、竹内清一社長)から「与作とゴン平」がそれぞれ発売されているが、いずれもヨリイエレクトロニクス社(本社埼玉、斉藤好孝社長)製で、ゲーム内容は同じテーブル型TVゲーム機。

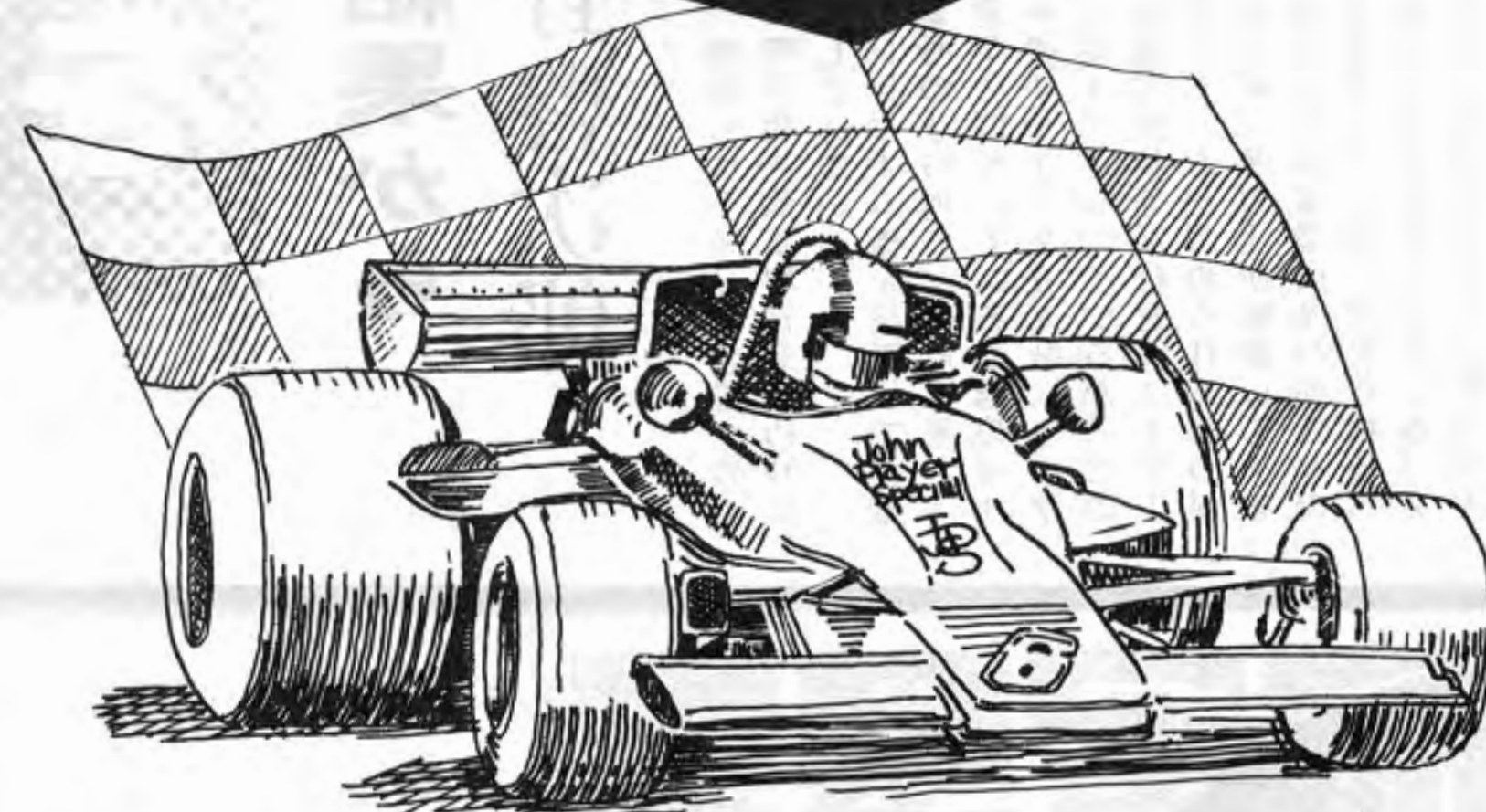
遊び方はインベーダーゲームに準じ、画面中央にピラミッド状に〝いたずらカラス〟が点在(ランダムに出現)し、これを下から鉄砲(ビーム砲と同じ要領)でやっつけていくもの。ときおりUFOに相当する大きなカラスが上部に現われる。得点などもインベーダーに準じる。

白黒モニターで定価はウィングが五十一万五千円、ジャトレが三十九万八千円とかなり異なる。

これを知らずしてドライブ・ゲームは語れない。

スーパー・レーシング・ゲーム

Monaco GP

セガ・モナコ・グランプリ

激走——!!

興奮が体じゅうを走り抜ける、そこはまったく新しいスリル・スピード・スキルの世界だ!

真暗なトンネルがある、危険な橋がある、そしてスリップ・ゾーンや水たまりが——
——かつてこれ程のマシンがあったろうか。これこそドライブ・ゲームの神髄だ!

〖この画期的な特長に注目〗

■**時間プレイと持車制プレイを併用**
タイマーが0になった時点で、プレイヤーのスコアが2,000点を越えているとEXTENDED PLAYになり、持車制プレイになります。2,000点で持車は1台、4,000点、6,000点および8,000点で1台づつ増え、持車がなくなるとゲーム終了となります(持車は画面右上に表示)。

■**もうこれ以上のゲーム展開は望めない内容**
道幅が狭くなったり広くなったりはもちろん、スリップ・ゾーン、トンネル(プレイヤーの車にライトが灯く)、水たまり、2車線通行の橋、ジャリ道などコースはたいへん変化に富んでいます。またサイレンを鳴らしながら通過する緊急車には道を譲らなければなりません。

■**臨場感あふれるステレオ・サウンド**
8種類の音響を採り入れており効果は抜群、しかもプレイヤーの座席の前後のスピーカーで迫真のダイナミック・サウンドとなります。

■**プレイヤーの挑戦意欲が沸くランキング表示**
[あなたのスコア] [本日のベスト5] および [あなたの順位○人中○位] という表示が運転席の前面に出ます

■**従来にない斬新なキャビネット・デザイン**

遊び方

- 運転席に座りコインを投入してゲーム開始。ギアーをL(ロー)にセット、アクセルを踏んで車をスタートさせ、H(ハイ)に入れて加速します。アクセルとハンドル操作で他車をかわし、できるだけ遠くまで運転して下さい。
- タイマーが0になるまで時間プレイですが、その時、スコアが2,000点を越えていれば持車制プレイに変り、持車が全部なくなるまでゲームができます。
- トンネル、スリップ、水たまりの走行はスコアの上がり方が2倍になります。
- 橋は2車線通行ですので、手前で減速して進入しないと他車に追突します。
- スコアが6,000点を越えると、プレイヤーの車が早くなり、また8,000点を越えると他車のスピードが変り、一層難かしくなります。

サイズ:幅 700%m奥行 1,710%m高 1,500%m
画　面:20インチ・カラー

SEGA　株式会社 セガ・エンタープライゼス
本　社　東京都大田区羽田1－2－12　電話 03(742)3171(大代表)
関西支店　大阪府豊中市豊南町東2－5－3　電話 06(334)5331(代　表)
博多支店　福岡県福岡市中央区白金2－5－15　電話092(522)4715(代　表)

スター・ホーク

飛び交う宇宙船を撃つ、命中すると華麗にとびちる

ヘッド・オン

正面衝突をかわしスリル連続

ギャラクシー・ウォーズ

与作とドン平

イタズラカラスを撃て!

新登場

ユーモア性あるゲーム 攻撃をかわしながらエキサイトぶり満喫。

夢あるマシン

腕相撲 登場! スタート

お相撲さんと腕相撲

ナイス・オン

スカイ・ダイバーのテーブル版

スペシャル・デュアル

ヘッドオン/スペースアタックII
切り換えで2種類遊べます

——TOTAL LEISURE SUPPLIER——
ESCO TRADING CO., INC.
株式会社エスコ貿易

本　社　〒108 東京都港区三田3－5－16　☎03(455)6511(代)
大阪営業所　〒556 大阪市浪速区元町4－335　☎06(647)4455(代)
名古屋営業所　〒464 名古屋市千種区神田4－5－2　☎052(732)2611(代)
品川工場　〒140 東京都品川区東品川1－32－15(コーショービル3F)　☎03(472)6405～6

違法営業に一層の努力を

テレビゲーム機"インベーダー"の実態調査結果から

警察庁保安部防犯課 中野啓次郎

（はじめに）

キューン、キューンという奇妙な電子音を発するインベーダーと称するいわゆるテレビゲーム機は、昨年来から青少年の間で爆発的な人気を呼びアッという間に日本中を侵略した。しかし、この異常ブームの蔭で、これに熱中した少年らによるゲーム代欲しさの盗みや、恐喝事件等の各種非行やまた遊戯の結果に対し景品を提供する等著しく射幸心をそそる方法で営業するものが現出するに及び大きな社会問題となった。

このような状況にあったことから警察庁においては、これに対する諸対策を講ずる資料とするため七月一日インベーダーゲームに関する各種実態調査を行ったが、今般、その結果をとりまとめたので、把握した実態と問題点について述べることとしたい。

設置営業所の実態

1 業種別設置営業所数

テレビゲーム機を設置している営業所の総数は、69、875軒となっており、これを業種別にみると「図1」のとおりである（この調査はデパート、スーパー、旅館、ホテル等は対象としていないので、これらを含めるとまだ多いものと見込まれる）。

業種別では、喫茶店がもっとも多く46、356軒で設置営業所総数の66・4%となっており、喫茶店以外の飲食店営業（15、259軒）を含めると全体の88・2%を飲食店営業関係で占めている。

ちなみに、喫茶店が全国に約71、000軒あるところからみて喫茶店は約1・5軒に1軒の割でテレビゲーム機を設置していることになっている。

また、テレビゲーム機を専業とするメダルゲーム場及びメダルゲーム場は、7、897軒（11・3%）となっている。

設置営業所を都道府県別にみるともっとも多いところは、大阪府の6、947軒となっており、総数の9・9%、次いで東京都の6、724軒、愛知県の4、584軒の順となっている。又逆にもっとも少ないところは、滋賀県の467軒（総数の0・7%）となっている。

2 暴力団の関与状況

暴力団は警察の強力な取締りによって次第に資金源の場を失いつつあるところから、最近では深夜飲食店営業、喫茶店等の飲食店営業にギャンブルマシンを設置して客に現金をかけさせたり客が遊技の結果得たメダル等を閉店後に換金するなどのと博行為を行い、組織の有力な資金源にしている状況がみられる。

特にインベーダーブームに便乗し、機械のリース又は設置をめぐって喫茶店等飲食店営業に巧妙に介入してきている。

テレビゲーム機を設置している営業所のうち何らかの形で暴力団が営業に関与していると認められるものは、1、201軒（1・7%）（表1）となっているが、このうち暴力団員等が経営又は事実上経営していると認められるものが491軒、暴力団が稼働していると認められる営業所及び何らかの形で関与していると認められるもの等が710軒となっている。又これを業種別にみると、喫茶店等がもっとも多く665軒で全体の55・4%となっており、深夜飲食店営業のスナック等の295軒、テレビゲームを専業とするメダルゲーム場の133軒の順となっている。

（図1）業種別テレビゲーム機設置営業所数

総数 69,875軒
喫茶店等 46,356（66.4%）
喫茶店以外の飲食店 15,259（21.8%）
遊技場、ゲームセンター等 8,260（11.8%）

（表1）暴力団の関与状況

業態別 ＼ 区分		暴力団の関与状況				少年のたまり場になっていると思われるもの
		暴力団が経営しているもの	暴力団が稼働しているもの	その他	計	
喫茶店等		208	26	431	665	2,110
深夜飲食店営業	バー、酒場等	24	8	14	46	35
	スナック・サパークラブ等	148	16	131	295	385
	計	172	24	145	341	420
風俗営業		7		8	15	18
メダルゲーム場		22	3	22	47	857
テレビゲームを専業とするメダルゲーム場		82	10	41	133	1,551
合計		491	63	647	1,201	4,956

3 少年のたまり場となっている営業所

テレビゲーム機を設置している営業所のうち非行少年等が蝟（い）集して喫煙、飲酒、不純異性交遊等を行い暴力団のつながりを生じあるいは売春の周旋場所となるなど、少年の転落や非行化の温床となっていると思われるところは4、956軒（表1）で、設置営業所総数の7・1%となっている。業種別では喫茶店等が2、110軒（たまり場全体の42・6%）でもっとも多い。

テレビゲーム機の設置状況

1 機種別台数

喫茶店、深夜飲食店及びメダルゲーム場等に設置されているインベーダー型式等のテレビゲーム機の総数は、283、802台となっており、これを機種別にみるとインベーダー型式のものが229、927台で圧倒的に多く、全体の81・0%となっている。インベーダー型式の中ではテーブル型が213、281台で大半を占めている。

また、設置台数を都道府県別に見るともっとも多いところは、東京都の46、591台となっており、総数の16・4%、次いで大阪府の28、371台（総数の10・0%）、愛知県の16、320台の順となっている。又もっとも少ないところは滋賀県の1、279台となっている。

2 業態別設置台数

設置台数を業態別にみると図2のとおりで、当然のことではあるが喫茶店等が129、407台でもっとも多く、総数の45・6%を占めている。次いでテレビゲームを専業とするメダルゲーム場の76、320台、メダルゲーム場の39、890台となっている。

3 喫茶店等における備え付けの状況

設置営業所、設置台数とも圧倒的に多い喫茶店等におけるテレビゲーム機備え付けの状況をみると表2のとおりで、5台未満のところが40、739軒で圧倒的に多く総数の87・9%となっている。又10台未満のところが4、437軒（9・6%）11台以上のところが1、180軒（2・5%）となっている。

また、一営業所でもっとも多く備え付けていたところは54台（大阪）であった。

4 一営業所当たりの平均備え付け台数

一営業所当たりの平均備え付け台数は、喫茶店等が2・3台、テレビゲーム機を専業とするメダルゲーム場が13・7台、メダルゲーム場が9・1台となっている。

（図2）業態別にみたテレビゲーム機設置台数

総数 283,802台
喫茶店等 129,407（45.6%）
遊技場、ゲームセンター等 117,366（41.4%）
喫茶店以外の飲食店 37,029（13.0%）

（表2）喫茶店等におけるテレビゲーム機備え付けの状況

台数別	計	5台未満	5～10台	11台以上
営業所数（軒）	46,356	40,739	4,437	1,180

テレビゲーム機設置営業所の終業時間等について

1 終業時間別

テレビゲーム機を設置している営業所68、504軒（風俗営業関係1、371軒を除く）の終業時間の状況は表3のとおりとなっており、午後11時までに営業を終えるものが43、681軒でもっとも多く、全体の63・8%となっている。次いで午前0時までの14、368軒（全体の21・0%）、午前0時をこえて営業しているものが9、048軒等となっている。

また、24時間営業しているものが、1、407軒（全体の2・0%あった。

2 設置営業所別

設置営業所別に終業時間の状況をみると、喫茶店等では午後11時までに営業を終えるものがもっとも多く37、652軒で、喫茶店全体の81・1%となっており、又深夜飲食店営業では午前0時までに営業を終えるものが6、864軒でもっとも多く、全体の48・2%となっている。

また、テレビゲームを専業とするメダルゲーム場及びメダルゲーム場では午後11時までに営業を終えるものがもっとも多く、3、724軒（全体の47・2%）となっている。

なお、24時間営業をしている営業所についてみると、テレビゲームを専業とするメダルゲーム場が508軒でもっとも多く全体の36・1%となっており、喫茶店等が335軒（23・9%）、メダルゲーム場が318軒（22・6%）等となっている。

3 始業時間別

24時間営業をしている営業所を除く67、097軒の始業時間についてみると、全体の88・2%に当る59、204軒が午前8時以降に営業を始めており、残る7、893軒は午前8時前から営業を始めていた。

（表3）終業時間状況

業態別 ＼ 区分		終業時間：午後11時までに営業を終えるもの	午前0時までに営業を終えるもの	午前0時をこえて営業しているもの	計	24時間営業をしているもの	合計
喫茶店等		37,652	6,072	2,297	46,021	335	46,356
深夜飲食店	バー・酒場等	303	784	329	1,416	16	1,432
	スナック・サパークラブ等	2,002	6,080	4,507	12,589	230	12,819
	計	2,305	6,864	4,836	14,005	246	14,251
メダルゲーム場		1,720	485	540	2,745	318	3,063
テレビゲームを専業とするメダルゲーム場		2,004	947	1,375	4,326	508	4,834
合計		43,681	14,368	9,048	67,097	1,407	68,504

風俗営業のテレビゲーム場等への転業等

風俗営業を廃業し、テレビゲームを専業とするメダルゲーム場又はメダルゲーム場となったものは表4のとおりで、総数では409軒となっている。業態別ではパチンコ屋、マージャン屋等の遊技場営業からの転業が圧倒的に多く361軒となっており全体の88・3%を占めている。又遊技場営業の中ではパチンコ屋がもっとも多く191軒（46・7%）となっている。

また、風俗営業は廃業しないが、風俗営業所を縮少し、テレビゲームを専業とするメダルゲーム場となったものが、117軒（うちパチンコ屋86軒）あったほか、パチンコ遊技機等の遊技機の一部を減じてテレビゲーム機を設置し営業しているものが113軒あった。

（表4）風俗営業のテレビゲーム場等への転業状況

業態別＼区分		転業の業種：テレビゲーム機	転業の業種：メダルゲーム場	転業の業種：計	風俗営業所を縮少してテレビゲーム場となったもの
風俗営業（1－6号）（キャバレー・料理店等）		43	5	48	2
7号営業	マージャン屋	98	10	108	14 (6)
	パチンコ屋	170	21	191	86(102)
	その他	53	9	62	15 (5)
	計	321	40	361	115(113)
合計		364	45	409	117(113)

（注）7号営業欄の（ ）内はパチンコ遊技機等の一部を減じてテレビゲーム機を設置した営業所である。

と博事犯等検挙状況

本年一月から六月までにテレビゲーム機を使用したと博事犯の検挙は表5のとおり6件、18名であった。

また、遊技の結果に対して景品を提供していた無許可風俗営業違反で10件、19名を検挙している（検挙営業所数16軒）。

（検挙事例）

1　と博事犯

喫茶店の経営者がテレビゲーム機を設置し客に遊戯をさせ、その結果2千点以上の得点をあげた者にはサントリーウイスキー（ホワイト）を、6千点を超えた者にはロバートブラウンウイスキーなどの高価な景品を提供しているのを現認と博で検挙した。　（警視庁　54・2）

2　無許可風俗営業事犯

(1)スナック喫茶店の経営者がテレビゲーム機4台を設置し、客に遊戯をさせその結果得点に応じてメダルを交付し、一定のメダル数となったときに標的に3回矢を投げるゲームを行い、その得点数によってウイスキー（2千円相当）、コーヒー券、タオルセット等の景品を提供していた。　（山口　54・6）

(2)軽食喫茶店の経営者がテレビゲーム機5台をリースし、同店に設置して客に遊戯をさせその結果千点以上の得点者に対してコーヒー券を景品として提供していた。　（富山　54・6）

(3)お好み焼屋の経営者がテレバゲーム機一台をリースし、同店に設置して客に遊戯をさせその結果千点以上の得点者には得点に応じて缶コーヒー、新グロモント等を景品として提供していた。　（岡山　54・6）

なお、このほか遊戯の結果得点に応じてコーヒー、ジュース又は飲食券等をサービスの名のもとに提供していた営業所や、これらのものを提供する方法で営業していたものが546軒あったが、警察の指導、警告等によって取止めたためいずれも検挙するに至らなかった。

（表5）と博犯等の検挙状況　（注）（ ）内は暴力団関係のもの（内数）(54.1～6)

法令別＼区分		喫茶店等	深夜飲食店	メダルゲーム場等	計
と博事犯	件数	1(1)	5(4)		6(5)
	人員	4(3)	14(7)		18(10)
無許可風俗営業事犯	件数	4	5	1	10
	人員	6	7	6	19
計	件数	5(1)	10(4)	1	16(5)
	人員	10(3)	21(7)	6	37(10)
検挙営業所数		5(1)	10(4)	1	16(5)

●景品を提供していた営業所数および景品の種類と価格　(54.1－6)

業態別＼区分	景品を提供していた営業所数	コーヒ又はコーヒー券、飲食券等：1,000円未満	1,000円～5,000円	5,000円以上	計	その他の景品：1,000円未満	1,000円～5,000円	5,000円以上	計
喫茶店等	351	271	12		283	22	40	6	68
深夜飲食店営業	86	40	12		52	13	17	4	34
風俗営業	1					1			1
その他	108	46	1		47	36	19	6	61
計	546	357	25		382	72	76	16	164

いわゆるテレビゲームにからむ非行状況

テレビゲームにからむ非行状況は表6のとおりで、1、791人（うち触法少年658人）の少年が非行を犯していた。

罪種別にみると窃盗が1、443人（80・6%）でもっとも多く、次いで恐喝174人（9・7%）、強盗17人（0・9%）の順となっている。

原因別では「ゲーム代欲しさから」によるものが圧倒的に多く1、629人で全体の91・0%を占めている。

（表6）テレビゲームにからむ非行状況

原因別＼区分	強盗	窃盗	恐喝	器物損壊	その他	計
ゲーム代欲しさから	15	1391 (581)	165 (29)	6	52 (25)	1629 (635)
ゲーム代に使用した借金返済のため		4	2		1	7
不正使用できる点火装置等欲しさのため	18 (6)			1	4	23 (6)
その他	2	30 (2)	7	4 (2)	89 (13)	132 (17)
計	17	1443 (589)	174 (29)	11 (2)	146 (38)	1791 (685)

（表6の注）
1　（ ）内は触法少年を内数で示したもの。
2　原因別の「その他」は、(1)自宅で遊技するためゲーム機を強取窃取。(2)ゲームで金を使い果たし帰宅の足にするため自転車等を窃取したりバス代を喝取したものなどである。
3　区分別の「その他」は、補助貨幣損傷等取締法違反がほとんどであるが、ゲーム代欲しさから売春をした少女も1名あった。

メダルゲーム場等で補導した不良行為少年状況

テレビゲーム機等を設置しているメダルゲーム場等で喫煙、深夜徘徊（はいかい）等の不良行為をして補導された少年は表7のとおり21、080人であった。

行為別にみると喫煙がもっとも多く6、164人で全体の29・2%となっており、次いで深夜徘徊（はいかい）の4、347人（20・6%）、不健全娯楽の4、108人（19・5%）の順となっている。

また、学職別にみると高校生が8、200人でもっとも多く全体の38・9%となっており、次いで中学生の4、937人（23・4%）、有職少年の3、719人（17・6%）の順となっている。

（表7）補導した不良行為少年状況

学職別＼行為種別	喫煙	深夜はいかい	不健全娯楽	不良交友	怠学	遊戯機不正使用	その他	計
未就学児						3	3	6
小学生	1	50	734	69	51	74	506	1,485
中学生	373	748	1,699	591	259	533	734	4,937
高校生	2,796	1,781	1,302	662	699	306	654	8,200
大学生	152	65	12	5	5	11	13	253
各種学校生	286	124	45	82	63	6	34	640
有職少年	1,684	1,134	206	191		7	497	3,719
無職少年	872	445	110	212		6	185	1,830
計	6,164	4,347	4,108	1,812	1,077	946	2,626	21,080

（注）行為種別の「その他」は金銭乱費、盛り場はいかい、金品持出し、飲酒及び怠業等である。

むすび

インベーダーゲーム機等のテレビゲーム機は、本年三～五月頃を最盛期として以後急激に低調化している。最近では各メーカーとも生産を手控えるとともに、新規遊戯機の開発を行っている状況下にある模様である。

ちなみに、インベーダーゲーム機は最盛期、全日本遊園協会加盟メーカーのみて月産2万台あったものが、現在ではほとんど生産をストップしているばかりか、ストック機械も売れず業績不振で倒産するメーカーもでてきている実情にある。

このことは、学校当局や地域住民の積極的な対応、警察による指導や業界の自主規制等もさることながら、ゲームそのものが飽きられてきたことが大きな原因と思われる。

このまま推移すれば、ごく一部のメダルゲーム場等を除いては、新規のゲーム機と入れ替わっていくことが予測される。

従って警察としては、今後、このまま推移を見守っていく方針であるが、特にテレビゲームにからんだ少年非行の問題については、これまで学校当局や地域住民の積極的な対応と業界の自主規制等により歯止めがかけられてきたので、引き続き関係機関、団体との連携を密にするとともに街頭補導活動を推進し、非行の未然防止を図っていきたい。

また、テレビゲーム機を設置している営業所やメダルゲーム場への暴力団の介入もかなり見られており、今後もなお巧妙に関与してくることが予想されるので、警察としては、暴力団の介入する事犯に重点をおき今後徹底した取締りを続けていく方針である。協会においてもメダルゲーム場等が暴力団に対して用心棒料等を支払うなど暴力団とかかわりをもつことのないよう又違法行為についてはこれを警察に届けるようにしていただきたい。

なお、法違反を覚悟で営業しているといわれる協会未加入の営業者に対しては、反省をうながし積極的に組織への加入をすすめ、同業者一体となってと博、無許可風俗営業行為等の違法業者をなくし、いやしくも社会の批判を受けることのないよう遵法営業に一層の努力をされるようお願いいたしたい。

★編集部註★
警察庁では七月一日現在でのTVゲーム機の初の実態調査を実施し、八月中旬にその結果を発表したが、今回掲載の中野氏の原稿はそれをさらに詳説したものである。

本原稿は「アミューズメント産業」用に執筆されたものであるが、さらに広範に読んでほしいという点から掲載した。㈱全日本遊園協会出版局のご好意に感謝いたします。

与作（よさく）

特許・実用新案・意匠・商標出願済

ヘイヘイホー
トントントントン

あなたは与作です。木を切りましょう！

特　　　徴

■いままでのテレビゲームのイメージを変えました。
■美しい完全カラー画面とユーモラスな与作のイメージがゲームを楽しく演出します。
■第３世代のテレビゲーム「与作」がきっとあなたを夢中にさせるでしょう。
■消費電力が少なくトラブル皆無です。
■第一線で活躍中のインダストリアルデザイナーがていねいに創り上げた画期的なテーブルデザインです。

美しい天然色
定価￥590,000

（製造元）株式会社オーエム

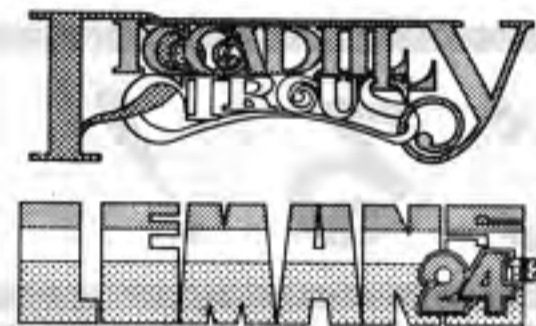
※仕様、デザイン等は改良のため変更することがあります。

〒660 尼崎市大物町１丁目19番地☎(06)487－0071(代)

信頼のブランド　レジャック株式会社 DEVELOPER OF AMUSEMENT　販売代理店

★NEW MACHINE

CAR（カー） CHASE（チェイス） 新登場

LEMANS 24

好評発売中!!

★スペース・キング
★スペース・キング・UP
★ピカデリー・サーカス
★ピカデリー・シングルSpl.
★ル・マン24

わたしたちは、明日の夢をクリエートします。

東洋コンピューターサービス株式会社

〒530 大阪市北区西天満5丁目8番15号（八千代ビル別館8階）
電話：大阪(06)364－5557(代)

子供マーケットは燃えている

10円硬貨を入れて玉を打ち上げる。最後のレバーで1.2.3.5いずれかを狙い打ち、上手く入賞すると同数のメダルを払い出す。途中、玉が3倍のゲートを通るとメダルも3倍、ゲートを2つ通ると一挙9倍に。最高45枚まで払出す。

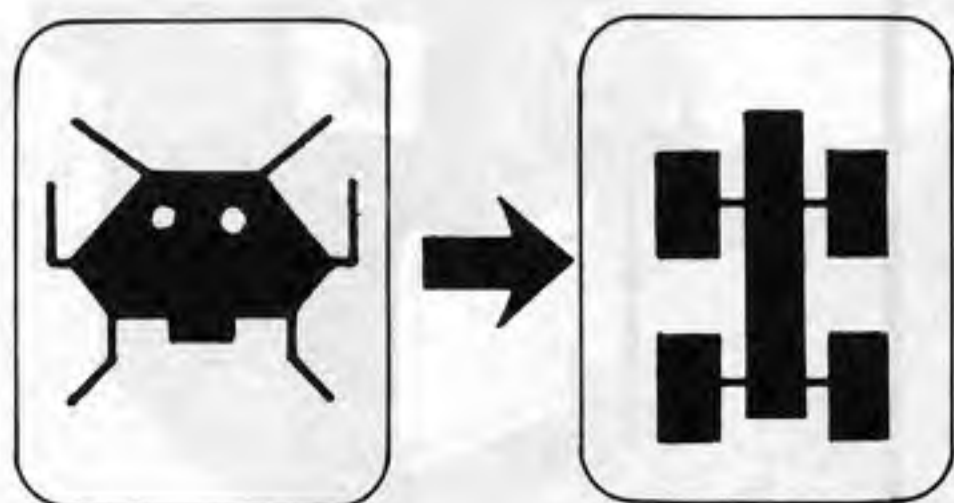
ピン
ポン
パン

好評発売中!!

★ピンポンパンの音響効果とチューリップの交互自動開閉の動きが子供を魅了します。

Kアンド M 商会　大阪府東大阪市高井田本通５丁目２番　TEL.(06)783－6362(代)

先手必勝・売上倍増！

甦ったオールドマシン・インベーダーをヘッドオンに！

①生まれ変わりシリーズ　〈定価〉

1 タイトータイプインベーダー	▶セガタイプ・ヘッドオン	160,000円
	▶ギャラクシー・ウォーズ	60,000円
2 ワールド・インベーダー	▶オリジナル・ヘッドオン	8,000円
3 各社インベーダー	▶アイレムパートⅢ	48,000円
	▶タイトーパートⅡ	48,000円
	▶任天堂分裂式	48,000円
4 各社ブロック	▶オリジナル・ヘッドオン	230,000円

②ニュータイプシリーズ

1 カラー・スーパーデュアル（ヘッドオン＋インベーダー）	670,000円
2 与作（カラー・11本杉の最新版）	670,000円

業者価格にて奉仕中!!　ジャック・グループ　各地区代理店募集中!!

JAC 株式会社ジャック
大阪市平野区瓜破3丁目2－27
〒547 ☎(06)790－1567(代)

株式会社九州ジャック
長崎営業所☎(0958)25－6261
熊本営業所☎(0963)25－1715
大分営業所☎(0975)37－3361
福岡市博多区東比恵1－5－17☎(092)472－1885(代)

ヤマトレジャーサービス
大阪市東住吉区桑津6－8
〒546 ☎(06)719－2348

メダルゲーム場運営基準

全日本遊園協会

本運営基準でいうメダルゲーム場とは、メダルを使用して遊戯を行ない、その遊戯の結果がメダルで還元されるようなシステムを採用した営業形態のゲーム場をいう。メダルゲーム場の運営に当っては、関係官庁等の指導を尊重すると共に、少くとも次に挙げる各項目を厳守しなければならない。

1　賭博行為の禁止

Ⓐ取得メダルの財物への交換など賭博行為と看做される行為は一切しない。

Ⓑ宣伝文言、店名についても賭博行為を連想するようなものを採用しないなど、賭博を未然に防止しなければならない。

2　取得メダルの預かりの規制

取得メダルに対して「預かり証」は発行してはならない。

3　18歳未満の者の入場制限

Ⓐ保護者の同伴のない18歳未満の者に対しては、ゲーム場内に客として立入らせてはならず、またゲームをさせてはならない。

Ⓑ午後11時以降は、18歳未満の者のゲーム場内への立入りを一切禁止する。

4　偽貨対策としての使用メダルの基準

ゲーム場で使用するメダルは、直径30％以上とするか、または強磁性体の材質を使用しなければならない。

5　店内照度の基準

店内照度は、床面で10ルックス以下にならないように配慮すること。

6　営業時間の基準

営業時間は、休日の前日を除き、日出時より午後12時までとすること。

7　ゲーム機の再販規制

ゲーム機の再販の際は、必ず取引のどちらか一方が古物商の営業許可を得ていなければならない。

8　営業規模の基準

一つのゲーム場に設置するゲーム機等の最低規模を20台とすること。

9　開業届出書類の提出

新たにメダルゲーム場を開店する場合は、別紙様式により、所轄警察署に届出をするものとする。

10　規制項目の掲示

上記、１のⒶ、２、３のⒶⒷに関しては、ゲーム場で客が最も見やすいところへ掲示しておくこと。

メダルゲーム場開設届

警察署長 殿

メダル・ゲーム場開設届

このたび、メダル・ゲーム場を開設致しますので、下記の通りお届け致します。

昭和　年　月　日

届出人 住所

氏名　印

米国AMOA＆IAAPA視察旅行

主催：アミューズメント通信社
取扱：近畿日本ツーリスト（上本町営業所）
日程：11月9日～22日（14日間）
費用：¥528,000－

日程およびコース

	月 日	訪問地発着時刻	摘 要
1	11月 9日(金)	東京 発17：20 ロサンゼルス乗継 シカゴ 着19：16	日付変更線通過 （シカゴ）
2	10日(土)	シカゴ	終日：AMOA EXPO視察（シカゴ）
3	11日(日)	シカゴ	終日：AMOA EXPO視察 他、希望者は市内視察 （シカゴ）
4	12日(月)	シカゴ 発10：00 ワシントン 着12：36	着後、ワシントン市内視察 （ワシントン）
5	13日(火)	ワシントン	終日：各自業界視察（ワシントン）
6	14日(水)	ワシントン 発11：40 オーランド 着13：30	着後、ディズニーワールドへ マジックキングダム視察
7	15日(木)	ディズニーワールド	各自ディズニーワールド専門別視察
8	16日(金)	オーランド 発12：25 ニューオリンズ 着12：46	着後ニューオリンズ市内視察 （ニューオリンズ）
9	17日(土)	ニューオリンズ	終日：IAAPAショー視察（ 〃 ）
10	18日(日)	ニューオリンズ 発13：35 ラスベガス 着14：50	（ラスベガス）
11	19日(月)	ラスベガス 発09：45 ロサンゼルス 着10：37	着後、ナッツベリーファーム視察 （ロサンゼルス）
12	20日(火)	ロサンゼルス 発10：00 サンフランシスコ 着11：10	着後、シスコ市内視察 （サンフランシスコ）
13	21日(水)	サンフランシスコ 発15：40	日付変更線通過
14	22日(木)	東京(成田) 着18：25 東京(成田) 発19：20 大阪 着20：25	東京、大阪でそれぞれ 帰国手続後解散

最終締切が迫る!!

参加しやすい 安全な2週間 価格も安い 豊富な視察

本紙主催 第4回海外ツアー

本紙主催米国ツアーにつきましては今年も多くの問合せとご応募いただき、堅実なツアーとしてご評価下さりまことに有難うございます。

さてすでにご応募いただいている方がたのご意見等により、さらに参加しやすく日程、費用を次のとおり一部変更することにしましたが、もちろんこれは所期の目的であるAMOAエキスポ、IAAPAショーを含めた米国AM業界を十分に視察できる、という方針での充実した内容です。

変更点は①帰路ロサンゼルス二泊を一泊で済ませたうえで**サンフランシスコ**を追加し、市内AM事情視察をとり入れました。②そのうえでハワイでの休息をはずし、当初予定よりも一日早く十一月二十二日には東京到着となりました。③以上の変更にともない旅行費用も当初予定よりも一万円安く五十二万八千円となりました。大阪空港から成田空港までの国内線乗り継ぎ便も実費負担で用意されております。

本紙主催ツアーは、本紙自身が会員となっている**AMOA**ならびに**IAAPA**のそれぞれの国際的展示会に視察団として参加することで、便利で、しかも充実した視察ができる点に最大の特徴があります。加えて本紙の定評ある海外情報をフルに活用して、「日程表」以上の内容がその都度期待できるというメリットがあります。

両ショーのほか広大な**ディズニー・ワールド**、最新版本場カジノの集中する**ラスベガス**、注目のテーマパークである**ナッツベリーファーム**をコースにがっちり組み込んでおり、これにプラスアルファの見学が期待できるのが本紙ツアーです。できないものを看板にする羊頭狗肉ツアーは本紙にはふさわしくありません。

概要は左表のとおりで最も安全かつ安い旅行ですので、早急にお申し込み下さい。旅行費用の内わけは航空運賃、団体行動中の交通費、宿泊費、登録料、税金、チップなどのほか**食事**は全朝食、全夕食、そして昼食二回分。全額が業務視察として経費に認められます。

お問い合わせ、お申し込みは左記まで――。

☎(06)768・4821 近畿日本ツーリスト㈱上本町営業所（一木、堀井）

☎(06)314・0309 アミューズメント通信社。

国際化したアミューズメントニュース INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

海外の話題

スージー・ダラー攻勢

新1ドル硬貨で、バリー社「パラゴン」「キッス」と

米国バリー社（本社シカゴ、オダネル社長）では同社ピンボール・ディビジョンを独立させて（第122号にて既報）以来というか、その前からというか、このところ勢い盛んで、新製品「パラゴン」と「キッス」で、日本のAMショーをはじめ世界中にセンセーションを巻き起こす予定である。

同社によれば、「どの業界誌調査でも当社製品がNO1を確保していることは、オペレーターにとってもプレイヤーにとっても、当社の製品が最高だという証拠である。

さて当社はこの業界にまたしても〝最初のもの〟をもたらした。『パラゴン』と『キッス』で初めて実施される〝スリー・コイン・エントリー・ドアー〟がそうである」

これはどういう意味かと言うと、要は今夏から普及しはじめた新1ドル硬貨（女性として初めて米国硬貨の肖像に採用されたスーザン・B・アンソニー女史から、この新硬貨を「スージー・B」と呼ぶようになってきている）の投入口が出来たことなのである。

米国でのフリッパーの使用例からすれば、25セント2ゲームが最も多く（48%）、25セント1ゲームから50セント3ゲームまで（27%）、25セント1ゲーム（24%）というケースに分類され、およそ日本の半額が主流とされるわけである（TVゲーム機の実情は25セント1ゲームでなんとか推移している）が、これは収益率からして日本の半分になることであり、大きなネックとされていた。

それが新1ドル硬貨の流通（以前は大きすぎてほとんど一般には使用されなかった）により、なんらかの打開策となり、25セント1ゲーム（1ドル4ゲーム）となる大きなきっかけと期待されるわけである。

それだけに新しいフィーチャーを注ぎ込み、「パラゴン」、「キッス」への期待も大きいが、同社では写真のとおりあくまでもSBA硬貨キャンペーンを強める方針である。

「パラゴン」、「キッス」を前に上の写真左から右へ、パワー氏（フィールド・サービス部長）、マート氏（宣伝部長＝新任）、カラマリ氏（販売部長）、トム・ニーマン氏（フリッパー部門マーケティング部長）

EXIDY' CRASH

エキシディ社「クラッシュ」はセガ／グレムリン社「ヘッドオン」より後に作られたが米国では先に販売され席巻!!

AM機の職業訓練

2年目を開講したシカゴの学校

昨年本欄で紹介したシカゴのウォシュバーン職業訓練学校が、昨年に続き第二年度「AM機講座」を九月五日から開始している。

五十五年の伝統を持つこの職業訓練学校は、シカゴ市教育委員会の認可を得て「AM機講座」を昨年から開講した。これにはシカゴ市にあるバリー社、スターン社、ウィリアムズ社、そしてエンパイアー・ディストリビューティング社やワールド・ワイド社などのディストリビューター、さらに当地のオペレーターが協力しており、もっぱらAM機の技術サービスマン養成に力を発揮しているわけだ。

講座の内容は、電子回路のフリッパーはもちろん、TVゲーム機、ジュークボックスなどをメインに、あらゆる電動AM機を扱っており、その修理、メインテナンスを実地訓練で教習する。全コース修了すると、AM機のメーカー、ディストリビューター、オペレーターなどへの就職あっせんをして貰える。

受講資格は十七歳以上の者で、シカゴ市民は無料だがそれ以外の住民なら受講料二百ドルとなっており、実習に用いる道具セットや実習材料はすべて無料で提供される。全コースは月曜日から金曜日までの四十七週間、毎日午前八時から午後二時半まで。さすがゲーム機のメッカ、シカゴではの話である。

UNIVERSAL GALAXY WARS（ギャラクシー・ウォーズ）

8月度新製品

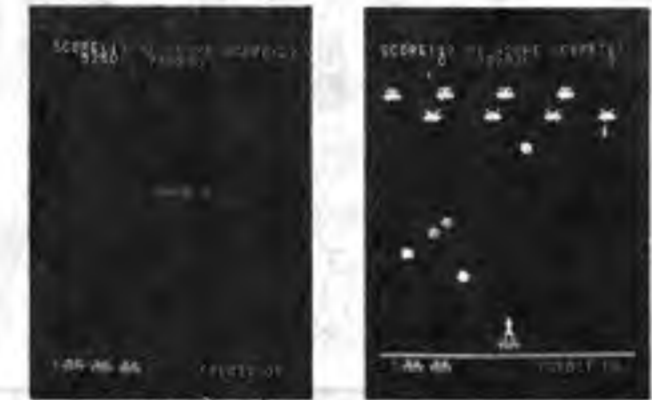
(54年7月15日)

▽95－1632
AC100V　85W　50/60Hz
550㎜(D)　800㎜(W)　600～700㎜(H)

画面からメッセージが出ます

3画面クリヤー

10画面クリヤー　7画面クリヤー

33画面クリヤー　15画面クリヤー

遊び方
- ファイアーボタンでミサイルを発射させ、レバーでミサイルを左右にコントロールしてUFOを攻撃して下さい。
- UFOの点数は、50～550点、1パターンに1回のボーナス得点として600点のチャンスがあります。

特　長
- 0→999, 990点まで表示されます。
- 3000点あるいは5000点で1門ふやせます。(ディップスイッチで設定)
- 発射台数は2～5台(ディップスイッチで設定)

GIVE UP!!コンテスト開催
詳細は、当社へお問い合せ下さい。

ギャラクシー・ウォーズ
9月7日現在製造許諾会社

株式会社タイトー
株式会社日本商事

ユニバーサル販売株式会社
本　社　東京都中央区日本橋堀留町1-12-3　☎(03)661-0330(代)
大阪営業所　大阪市淀川区西中島　6－7－8　(大昭ビル)☎(06)304-3955(代)
名古屋営業所　名古屋市中区錦1－8－1　☎(052)232-1167(代)
九州営業所　福岡市博多区比恵町1-18　(東カン福岡第2ビル)☎(092)471-6188(代)

株式会社ユニバーサル
栃木県小山市粟宮1928　☎(0285)25-5521(代)

遊びの世界を広げる
UNIVERSAL
海外/ロサンゼルス・ロンドン・台湾

BONANZA CHANGER　モデルBTC-100 C・M　モデルBTC-200M

★省力★販売促進★　増収益★売上金管理

続々★★★★ 新機種登場!!

マルチタイプ

モデルBTC－100C
¥100→¥50×2
¥100→¥10×10
切り換え可能
50円硬貨7,000枚
10円硬貨6,000枚
収容可能

モデルBTC－100M
¥100→メダル
(1枚から－10枚まで)
切り換え可能
25φサイズメダル
5000枚収容可能

モデルBTC－200M
¥100×2枚→1枚から99枚迄切替自由
¥100×1枚にも可能
両替機としても使用出来ます

ホッパー乱雑投入式、100円硬貨連投可能
高さ550㎜×幅330㎜×奥行280㎜

メダルゲーム場での必需品!

Million Dice Double~Up

ネバダゲーミングコミッションにて認可!!
リノ・ラスベガスのカジノへ続々出荷中!!

- 富士電気製造㈱三重工場にて完全製造
- 一次ゲームの"当り"をさらに大小ゲームで倍々にチャレンジ!!
- 1枚のメダルが最高512枚になるビッグなスリム

世界で最っとも経験のある"アーダック"

千円札両替機

特製アーダック¥1,000紙幣両替機ADC－3000と併用して御使用になれば、売上増加、売上金管理、省力に尚一層の力を発揮いたします。

●メダルゲーム●アーケード●ゲームコーナー●自販機コーナー●ホテル●各種ロケーションなどの強力な販売促進機。

ADC-3000
最もコンパクトサイズ
<高さ462㎜×幅408㎜×奥行309㎜>

H　：30⅝″(778㎜)
W　：16″(406㎜)
D　：18⅝″(473㎜)
Wt　：115Lbs(51.2kgs)
電源：AC100V　50/60Hz
電力：101W
▽91－14645

《遊び方》
1. メダル投入、1枚から5枚迄投入出来ます。
2. 6以下、8以上、7、11、2又は12のボタンいずれか押すとサイコロは自動的に転ります。
3. サイコロの出た目の合計と押したボタンの数が合えば当りです。
4. 当りの場合PAYOUTのボタンを押せば表示の通りの数のメダルが払い出されます。
5. 上記④の払い出しをせずに大(8以下)又は小(6以下)のボタンを押せばバイ、バイの勝負にチャレンジ出来ます。

BONANZA ENTERPRISES, LTD.
ボナンザ　エンタープライゼス　リミテッド
横浜市磯子区新磯子町6－6　TEL 045－753－3951～6

芙蓉通商㈱	札幌	(011)822－9547	西部リース	静岡	(0542)58－1123
㈱エスコ貿易	東京	(03)455－6511	名古屋ジューク	名古屋	(052)781－6380
ミリオントレーダース	東京	(03)325－4112	㈱日本商事	大阪	(06)962－7721
ヒルサイドアミューズメント	横浜	(045)662－0109	コッピイ	川崎	(044)222－7940

連続ＳＦ──⑥③

希望（のぞみ）の島
─宇宙同時革命の結果─

有田佐市

歴史（F）

真暗闇であった、漆黒の闇が大きなうねりとなって瞬時たりとも休むことなく次から次へと襲いかかってくる。

宇宙新世紀人・エプシロンは風のような状態でありながら、この休むことなくうちよせ、幾多の星たちを巻きこみ、涯は飛沫となって飛び散る暗黒の闇に翻弄されていた。

やがて闇は渦のように回転してゆく、速度が増してゆく、加速度が非常に急であるので、エプシロンは永遠に続く錐揉みの中で白熱の眩暈に悩まされている。

エプシロンは、どうやら、宇宙新世紀人の禁忌を犯したために罰せられているかのようだが、エプシロンにとって無気味なのは、誰が何処からどのようにして自分を罰しているのか全然分からないことであった。

とりあえず、Z能力を駆使するのだが、反応は鈍い。何かが乱れているようだ。

このエプシロンのZ能力に感応して、エプシロンをみたヤポンの詩人がいた、宮沢賢治という人であった。

さびしい不漁と旱害の
あとを
海に沿ふ
いくつもの峠を越えたり
萓の野原を通ったりして
ひとりここまで来たの
だけれども
いまこの荒れた河原の
砂の、
うす陽のなかにまどろめば、
肩またせなのうら寒く
何か不安なこの感じは
たしかしまひの硅板岩
の峠の上で
放牧用の木柵の
楢の扉を開けたまま
みちを急いだためらしく
そこの光ってつめたい
そらや
やどり木のある栗の木
なども眼にうかぶ
その川上の幾重の雲と
つめたい日射しの格子
のなかで
何か知らない巨きな鳥
が
かすかにごろごろ鳴いてゐる。

「旅程幻想」

宮沢賢治は、何か知らない巨きな鳥が、かすかにごろごろ鳴いていると宇宙新世紀人・エプシロンからのメッセージを受け取ったのである。

エプシロンのZ能力が完全に乱調をきたしていた状態でどういう形にせよメッセージを傍受出来たということは、やはり宮沢賢治がすぐれた詩人であったから出来たことで、中流意識にあまんじている人たちには到底敏感にそれに反応出来ることではなかった。

恐怖の渦が

エプシロン自身は宮沢賢治がみたような呑気な状態ではなかった。「メエルストロームの渦」の恐怖をたっぷりと味わされていた。

いや、「メエルストロームの渦」どころの話ではなかった、この渦はもっともっと大きなエネルギーをもっているらしい、宇宙新世紀人でなければ宇宙新世紀人としてのZ能力を所有している、巨大なエネルギーの所持者、エプシロンをこうも易易と錐揉みの状態に巻きこめるはずがない。

いて座のオメガ星雲M十七であろうか、どうも違うようだ、地球星からの距離が五二〇〇光年ではないようだ。

いて座の三裂星雲M二〇でもない。

アンドロメダ星雲M三一は二二〇万光年だからアンドロメダの渦巻でもない。

大マゼラン星雲は十七万光年だから、それにこの渦は大マゼランほど小さいものではなさそうだ。

ケンタウルス座の楕円銀河NGC五一二八だったらもっと強い電波を放っているはずだ。

白熱の坩堝のように白炎となって煮え滾るような強烈なつきさすような眩暈のなかでエプシロンはそれでも冷静にまずこの渦巻きが何であるか知ろうとした。

おおぐま座の渦巻き銀河M八一ではない。かみのけ座の銀河集団でもない。

りょうけん座の渦巻き銀河M九四、オリオン座の暗黒星雲、へび座のガス星雲M一六、オリオン座星雲M四二、いっかくじゅう座のばら星雲、おうし座のプレアデス星団、ヘルクレス座の球状星団M一三、こと座のリング星雲M五七、みずがめ座の惑星状星雲NGC六七八一、おうし座のかに星雲M一、はくちょう座のベール星雲NGC六九九二、いて座の干潟星雲M八、アンドロメダ座の渦巻き銀河NGC八九一、と支離滅裂にではあるが、思いつくままに宇宙の渦巻きをあげて、混乱を来しているZ能力によってではあるが、いちいちそのデーターと照合をしてみるのだが、何処かがそのデータと違うようだ、徐徐に熱が加ってきていたのが気がついてみると火急という感じで過熱の状態が酷くなってきた。

流石にエプシロンは焦ってきた。

ほんの一寸した悪戯のつもりでやったことなのだが、《禁忌》についてだけは宇宙新世紀の社会では厳しかった。

《禁忌》の掟を破った場合には、Z能力をもってしても時の流れをもとにもどすことは出来なかった、それだけは許されぬことであった。

球状星団NGC六五二二でもない、では同じく銀河系の中心方向の球状星団NGC六五二八ではどうだ、いや、ちがう。

おうし座のプレアデス散開星団では、はくちょう座のベール星雲では、ベール星雲についてはさっき考えたばかりなのにどうしたのだ、もっと落ち着け、ほ座のガム星雲では、ヘビ座の球状星団であるはずはないし、りょうけん座の渦巻き銀河M五一はもっと美しかった。おとめ座の銀河集団でもない。おおぐま座のレンズ銀河NGC三七一八は、おとめ座の渦巻き銀河M一〇四は、……

ほぼ無限に近い渦巻が宇宙には存在しているのだ、もう駄目なようなのだろうか。

「まさか」

「まさか、あれでは」

あれをおもった途端にエプシロンは顔色を失ってしまった。